

LA PROVINCIA EN JUEGO 2018/19

**ANEXO II.-
NORMAS ESPECÍFICAS POR DEPORTES**

b) Baloncesto

Categoría Modalidad	Benjamín y Alevín Minibasket	Infantil Baloncesto	Cadete y Juvenil Baloncesto
Altura del aro	2.60 m	3.05 m	3.05 m
Tiempo de juego	- 4 períodos de 10 minutos - 1º al 3º: 10 minutos corrido - 4º: 9' corrido + 1' parado <u>En las competiciones Multideporte</u> - Sierra: 2 períodos de 15 minutos - Centro: 4 períodos de 8 minutos	- 4 períodos de 10 minutos - 1º al 3º: 10 minutos corrido - 4º: 9' corrido + 1' parado <u>En las competiciones Multideporte</u> - Sierra: 2 períodos de 15 minutos - Centro: 4 períodos de 8 minutos	- 4 períodos de 10 minutos - 1º al 3º: 10 minutos corrido - 4º: 9' corrido + 1' parado <u>En las competiciones Multideporte</u> - Sierra: 2 períodos de 15 minutos - Centro: 4 períodos de 8 minutos
Balón de juego	B.5	B.6 Femenino. B 7 Masculino	B.6 Femenino. B 7 Masculino
8" pasar campo	Sí	Sí	Sí
24" posesión	Sí	Sí	Sí
Bonus tiros libres	Desde la 5ª falta en cada período	Desde la 5ª falta en cada período	Desde la 5ª falta en cada período
Triples	Sí (línea 4x4)	Sí (FIBA)	Sí (FIBA)
Defensas	Individual (pista trasera)	Todas válidas	Todas válidas
2x1	Válido	Válido	Válido
Alternancia	Sí	Sí	Sí
Tiempos muertos	- 4 (1 por período) - 1 en cada prórroga <u>En las competiciones Multideporte</u> - Sierra: 2 (1 por período) - Centro: 4 (1 por período)	- 2 en la 1ª parte y 3 en la 2ª - Máximo 2 en últimos 2' 4º p. - 1 en cada prórroga <u>En las competiciones Multideporte</u> - Sierra: 2 (1 por período) - Centro: 4 (1 por período)	- 2 en la 1ª parte y 3 en la 2ª - Máximo 2 en últimos 2' 4º p. - 1 en cada prórroga <u>En las competiciones Multideporte</u> - Sierra: 2 (1 por período) - Centro: 4 (1 por período)
Cierre de acta	- 40 puntos de diferencia - Reloj corrido - No TM ni defensas presionantes	- 50 puntos de diferencia - Reloj corrido - No TM ni defensas presionantes	No
Nº de deportistas	De 5 en adelante	De 5 en adelante	De 5 en adelante
Períodos obligatorios de juego	- Todos descansan 1 - Ninguno juega 3 si algún compañero ha jugado 1 <u>En las competiciones Multideporte:</u> - Sierra y Centro: Se intentará que todos los deportistas jueguen el mismo tiempo de juego.	- Todos juegan 1 y descansan 1 en los 3 primeros <u>En las competiciones Multideporte:</u> - Sierra y Centro: Se intentará que todos los deportistas jueguen el mismo tiempo de juego.	Sin restricciones <u>En las competiciones Multideporte:</u> - Sierra y Centro: Se intentará que todos los deportistas jueguen el mismo tiempo de juego.
Cambios	No, salvo lesión o eliminación	Solo en 4º salvo lesión o eliminación	Sin restricciones
Normas reloj corrido	El reloj se para: - Tiempos muertos - Tras señalar falta de tiro - En situación de bonus - Lesión - Faltas técnicas o antideportivas - El árbitro lo indica.	El reloj se para: - Tiempos muertos - Tras señalar falta de tiro - En situación de bonus - Lesión - Faltas técnicas o antideportivas - El árbitro lo indica.	El reloj se para: - Tiempos muertos - Tras señalar falta de tiro - En situación de bonus - Lesión - Faltas técnicas o antideportivas - El árbitro lo indica.
Criterios jugadores lesionados	- No obligación de sustituir si no supera los 2' - Puede ser atendido fuera del campo - Puede jugar cualquier otro período si se cumplen las normas de participación	Del 1º al 3º: - No obligación de sustituir si no supera los 2' - Puede ser atendido fuera del campo - Puede jugar cualquier otro período si se cumplen las normas de participación 4º y prórrogas: - Normas FIBA	Normas FIBA
Criterios jugadores sustituidos por lesión o eliminación y sus sustitutos	- Al jugador sustituido le cuenta el período como jugado - Al sustituto no le cuenta ni como jugado ni como descansado <u>En las competiciones Multideporte:</u> - Sierra y Centro: No se aplica.	- Al jugador sustituido le cuenta el período como jugado - Al sustituto no le cuenta ni como jugado ni como descansado <u>En las competiciones Multideporte:</u> - Sierra y Centro: No se aplica.	No hay
Empates	No se admiten los empates en Alevines - Prorroga 1' reloj parado - Si persiste, 3 jugadores de cada equipo lanzan alternativamente TL. - De persistir TL muerte súbita <u>En las competiciones Multideporte:</u> - Sierra y Centro: Se permite el empate	No se admiten los empates - Prorroga 5', 3' a reloj corrido y 2 a reloj parado (tantas como hagan falta) <u>En las competiciones Multideporte:</u> - Sierra y Centro: Se permite el empate	No se admiten los empates - Prorroga 5', 3' a reloj corrido y 2 a reloj parado (tantas como hagan falta) <u>En las competiciones Multideporte:</u> - Sierra y Centro: Se permite el empate

Para general conocimiento de las entidades interesadas e inscritas en La Provincia en Juego 2018/19, se informa del acuerdo adoptado por la Comisión Provincial de La Provincia en Juego reunida el 5 de noviembre de 2019, en relación con las competiciones mixtas de La Provincia en Juego 2018/19:

NORMAS ESPECIALES DE LAS COMPETICIONES MIXTAS:

ZONA SUR BALONCESTO:

- INFANTIL MIXTO:
En campo como máximo 2 jugadores masculinos.
- CADETE/JUVENIL MIXTO:
En campo como máximo 1 jugador masculino.